**[Material de reforzamiento U15](https://senatipe-my.sharepoint.com/:w:/g/personal/materiales_utda_senati_pe/EUzflCFQeAJHvMLTKsa5FcEByd_PWlacBa4MxmQ6CHhtWA?rtime=ZqXRL3Ah2Eg" \t "_blank)**

**Programación Orientada a Objetos - (POO) PARTE I Objetos**

1. Crear la clase persona con las funciones de comer, dormir y jugar.
2. Crear la clase vehículo con las clases frenar, acelerar y girar.
3. Crear la clase calculadora con las funciones sumar, restar, multiplicar y dividir.
4. Crear la clase computadora con las funciones ver Series, jugar, estudiar, apagar y prender.